

Curso de Competitive Gaming

Curso de



En colaboración con



Con la participación de



“Entra en el mundo de las competiciones de videojuegos”



CURSO ACREDITADO POR:



Más información: business-school@laliga.es

Plan de estudios

17 de Mayo

MÓDULO I.

INTRODUCCIÓN AL COMPETITIVE GAMING

- > 18:30-19:30 **INTRODUCCIÓN AL CURSO**
Jaume Pons | Responsable de Canales Digitales - LaLiga
- > 19:30-21:30 **LA INDUSTRIA DEL COMPETITIVE GAMING**
Sergi Mesonero | Head of ISFE Esports – ISFE Games

18 de Mayo

MÓDULO II.

ECOSISTEMA COMPETITIVE GAMING

- > 18:30-20:00 **ECOSISTEMA COMPETITIVO DESDE EL PUNTO DE VISTA DEL PUBLISHER**
José María Moreno | Director General – AEVI
- > 20:00-21:30 **CLUB Y ECOSISTEMA COMPETITIVO: MOVISTAR RIDERS**
Fernando Piquer | CEO - Movistar Riders

19 de Mayo

MÓDULO II.

ECOSISTEMA COMPETITIVE GAMING

- > 18:30-20:00 **NUEVAS OPORTUNIDADES LABORALES EN EL SECTOR DE LOS VIDEOJUEGOS**
Jordi Soler | CEO - LVP
- > 20:00-21:30 **CLUB Y ECOSISTEMA COMPETITIVO: REAL ZARAGOZA**
Carlos Arranz | Director de Marketing y Comercial – Real Zaragoza

20 de Mayo

MÓDULO III.

NEGOCIO DEL COMPETITIVE GAMING

- > 18:30-20:00 **PATROCINIO EN LAS COMPETICIONES DE VIDEOJUEGOS**
Ander Pérez | Responsable de Patrocinios + eSports - Movistar
- > 20:00-21:30 **MESA REDONDA: NUEVOS RETOS PARA LA RETRANSMISIÓN DE VIDEOJUEGOS**
Con la participación de Ricardo Sierra | Presentador Noticias #Vamos - Movistar

24 de Mayo

MÓDULO III.

NEGOCIO DEL COMPETITIVE GAMING

- > 18:30-20:00 **PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL DE EVENTOS DE VIDEOJUEGOS**
Tino da Silva | Director de Producción Audiovisual - Movistar Riders
- > 20:00-21:30 **CREACIÓN Y GESTIÓN DE UN EVENTO DE VIDEOJUEGOS**
Paco Bermudo | Gaming Project Manager - LaLiga

25 de Mayo

MÓDULO IV.

COMPETITIVE GAMING EN LALIGA

- > 18:30-20:30 **ELALIGA SANTANDER**
Christopher Rivero | Project Manager Competitive Gaming - LaLiga
- > 20:30-21:30 **PROYECTOS INTERNACIONALES DE LALIGA**
Paco Bermudo | Gaming Project Manager - LaLiga

26 de Mayo

MÓDULO IV.

COMPETITIVE GAMING EN LALIGA

- > 18:30-19:30 **PROYECTOS INTERNACIONALES DE LALIGA**
Paco Bermudo | Gaming Project Manager - LaLiga
- > 19:30-21:30 **ESTRATEGIAS DE COMUNICACIÓN ELALIGA**
Álvaro G. Pizarro | Coordinador Social Media Competitive Gaming LaLiga / Álvaro F. Polo | Coordinador Comunicación y Contenido Competitive Gaming - LaLiga

27 de Mayo

MÓDULO IV.

- > 18:30-21:30 **MESA REDONDA FINAL**

Ficha Técnica

Modalidad:

Streaming

Plazas:

40

Precio:

645€

Nº Horas:

24 horas

Fechas:

Del 17 al 27 Mayo 2021 (18:30h a 21:30h de Lunes a Jueves)

Inscripciones:

 business-school@laliga.es  +34 912 055 000 | +34 660 953 477

CURSO ACREDITADO POR:



Más información: business-school@laliga.es

Profesores



ÁLVARO F. POLO

Coordinador Comunicación y
Contenido Competitive Gaming
- LaLiga



ÁLVARO G. PIZARRO

Coordinador Social Media
Competitive Gaming - LaLiga



ANDER PÉREZ

Responsable de Patrocinios +
eSports - Movistar



CARLOS ARRANZ

Director de Marketing y
Comercial - Real Zaragoza



CHRISTOPHER RIVERO

Project Manager Competitive
Gaming - LaLiga



FERNANDO PIQUER

CEO - Movistar Riders



JAUME PONS

Responsable de Canales
Digitales - LaLiga



JORDI SOLER

CEO - LVP



JOSÉ MARÍA MORENO

Director General - AEVI



PACO BERMUDO

Gaming Project Manager -
LaLiga



RICARDO SIERRA

Presentador Noticias
#Vamos - Movistar



SERGI MESONERO

Head of ISFE Esports - ISFE
Games



TINO DA SILVA

Director de Producción
Audiovisual - Movistar
Riders

CURSO ACREDITADO POR:



Más información: business-school@laliga.es

No es fútbol. Es LaLiga.

